



Media  Parents

Games und Kreative Medienarbeit

7-12 Jahre



Agenda für den heutigen Elternabend

- 1) Die Welt des Gaming kennenlernen
- 2) Herausforderungen meistern, Risiken erkennen
- 3) Kreative Medienarbeit
- 4) Empfehlungen

Die Welt des Gaming kennenlernen



Faszination



Genres



Plattformen

Herausforderungen meistern, Risiken erkennen

- Für Kinder meint digitales Spielen vor allem Eins: **Spaß!**
- **Herausforderungen und Risiken:** Übermäßiges Spielen; Gewalt; Geschlechter- und rassistische Stereotypisierung; Werbung
- Feste **Regeln in der Familie** helfen dabei, Streitigkeiten zu vermeiden und ausgleichende Aktivitäten nicht zu vernachlässigen.
- Bei **Let's Plays** kann man anderen Menschen dabei zusehen, wie sie digitale Games spielen und diese währenddessen kommentieren.
- Kann digitales Spielen süchtig machen? → https://www.youtube.com/watch?v=82o7x4_zUjw



Kreative Medienarbeit



Foto



Audio



Stop-Motion



Video



Coding/Making



Outdoor

Empfehlungen

- I. Gaming Regeln**
- II. Für Ausgleich sorgen**
- III. *Let's Plays* schauen**
- IV. Kreative Medienarbeit/ Digital-Analogue-Aktivitäten**
- V. Altersgerechte und kindgerechte Games und Apps**



Quellen

- I. MediaParents <https://mediaparents.eu/>
- II. Internet-abc.de <https://www.internet-abc.de/eltern/tipps-spielelernapps/spielearten-genres-und-ihre-anforderungen/>
- III. Schau-hin.info <https://www.schau-hin.info/grundlagen/games-fuer-kinder-so-wird-spielen-kindgerecht>
- IV. Let's Plays: <https://www.youtube.com/embed/PlO0fUym--U>
- V. Gaming Disorder: https://www.youtube.com/watch?v=82o7x4_zUjw
- VI. Medienpädagogik Praxisblog: <https://www.medienpaedagogik-praxis.de/handbuch/>
- VII. Cockpit Medienbildung: <https://www.cockpit-medienbildung.de/medien-steckbriefe/>
- VIII. commonsensemedia.org <https://www.commonsensemedia.org/lists/apps-that-inspire-kids-to-play-outside>

Vielen Dank

Media  Parents



Peter Smith – MediaParent Berater*in

+420 123 456 789

peter.smith@email.com